Ideen für zuhause (4)

Sprache

- Klebesätze: Hole eine Zeitung und eine Schere. Schneide Wörter aus (mindestens 20). Füge die Wörter so zusammen, dass verschiedene lustige, spannende, unmögliche Satzgeschichten entstehen. Wenn du zufrieden bis mit dem Ergebnis, klebst du sie auf.
- Pickwort-Sätze: Schreibe einen Satz. Picke ein Wort (Nomen, Adjektiv oder Verb) heraus. Verwende dieses Wort im nächsten Satz. Picke aus dem 2. Satz ein neues Wort und verwende es wieder. So entsteht eine Pickwort-Satz-Geschichte.
- 6-Satz-Märchen.: Schreibe ein Minimärchen. Beginne mit „Es war einmal …". Dein Märchen darf nicht mehr als 6 Sätze enthalten.

Mathematik - Schachbrettaufgaben

1) Zeichne ein Spielfeld mit 5 mal 5 quadratischen Feldern und besorge dir je 5 Spielsteine in 5 verschiedenen Farben. Verteile die Spielsteine so, dass sich nie zwei Steine der gleichen Farbe in der gleichen Linie befinden, weder waagrecht noch senkrecht noch diagonal.
2) Besorge dir ein Schachbrett oder Damespiel mit 8 mal 8 Feldern. Verteile 8 Damen so, dass keine die andere schlagen kann. Wie viele Lösungen findest du? Es gibt mehr als du glaubst
3) Nimm das Schachbrett und 5 Damen. Stelle diese so auf, dass jedes Feld von mindestens einer Dame bedroht wird. Wie viele Lösungen findest du?

Natur und Technik

- Welche Insekten kannst du entdecken? Suche im Haus, im Garten, im Wald, im Gebüsch am Strassenrand, unter Steinen und Platten. Beobachte sie. Weisst du wie sie heissen?
- Setze dich ganz still hin und schliesse die Augen. Was hörst du? Wo befindet sich das Geräusch? Wohin bewegt es sich? Wie laut oder leise ist es? Zeichne danach eine Hör-Karte.
- Farbenpracht: Halte auf einem Spaziergang die Augen offen. Wie viele verschiedene Farben entdeckst du in der Natur? Weisst du wie die Pflanzen heissen?

Kleine Spiele für zwischendurch

- Sage ein Wort, zum Beispiel Dromedar. Das nächste Kind muss ein Wort sagen, welches mit dem letzten Buchstaben beginnt: Regenbogen. Nase – Elefant –
- Suche 13 Kieselsteine. Nimm 1 oder 2 Steine weg. Dann ist die 2. Mitspielerin an der Reihe und nimmt ebenfalls 1 oder 2 Steine weg. Wer den letzten Stein nimmt hat verloren.

- Male ein Spielfeld von 3 mal 4 Quadraten. Lege 11 Steine auf das Spielfeld, immer einen Stein pro Feld. Überspringe einen Stein auf ein freies Feld. Nimm den übersprungenen Stein weg. Schräg springen ist verboten. Du hast gewonnen, wenn nur 1 Stein übrig bleibt.